

*Comune di Venezia*

**INTEGRAZIONE DEL GeoDBC**

*Ing. Massimo Rumor*  
*2005*

**Vers 1.2**

## 1. OBIETTIVI DEL DOCUMENTO

Il documento ha lo scopo di descrivere le integrazioni e modifiche al GeoDBC che derivano da approfondimenti a seguito di confronto con la Regione Veneto.

Il riferimento è al GeoDBC come descritta nel documento “*Carta Tecnica Regionale: progettazione della conversione della CTR in infrastruttura di dati geografici di base secondo le specifiche Intesa-GIS*”.

## 2. TIPO DI INTEGRAZIONI E MODIFICHE INTRODOTTI

Sono state introdotti vari tipi di modifica ed integrazioni:

- classi aggiunte perché non previste inizialmente;
- classi modificate (negli attributi, nella denominazione, nella codifica etc.);
- classi eliminate;
- modifica generale degli attributi riguardanti: fonte, accuratezza e date.

## 3. CLASSI AGGIUNTE

Si elencano, suddivise per **Strato** e Tema le classi aggiunte.  
A fronte di ciascuna sono indicati i codici di partenza.

### ***Strato 01 Viabilità, mobilità e trasporti***

#### Tema 01: Strade

01 01 05	<i>AR_VMS</i>	Viabilità mista secondaria
01 01 12	<i>EL_CIC</i>	Elemento ciclabile
01 01 13	<i>GZ_CIC</i>	Giunzione ciclabile

### ***Strato 02 Immobili ed antropizzazioni***

#### Tema 02: Manufatto

02 02 07	<i>TRALIC</i>	Sostegno a traliccio
02 02 11	<i>MN_CON</i>	Conduttura

### ***Strato 04 Idrografia***

#### Tema 02: Acque marine

04 02 02	<i>AR_MAR</i>	Area di mare
----------	---------------	--------------

#### Tema 04: Reticolo idrografico

04 04 01	<i>EL_IDR</i>	Elemento idrico
04 04 03	<i>ND_IDR</i>	Nodo idrico

### ***Strato 09 Ambiti amministrativi***

#### Tema 01: Ambiti amministrativi enti locali

09 01 01      *COMUNE*      Comune  
09 01 05      *PROVIN*      Provincia

### ***Strato 10 Aree di pertinenza***

#### Tema 01: Aree a servizio trasporto

10 01 01      *SV\_STR*      Area a servizio stradale  
10 01 02      *SV\_FER*      Area a servizio del trasporto su ferro  
10 01 04      *SV\_AER*      Area a servizio aeroportuale

#### Tema 02: Pertinenze

10 02 01      *ARC\_SV*      Aree ricreative e servizi  
10 02 02      *AR\_CIM*      Aree cimiteriali e sagrati

#### Tema 03: Industriali

10 03 01      *CV\_DIS*      Aree estrattive e discariche

## **3.1 Descrizione delle classi**

### ***Strato 01 Viabilità, mobilità e trasporti***

#### Tema 01: Strade

**01 01 05      *AR\_VMS*      VIABILITA' MISTA SECONDARIA (poligono 3D)**

#### **CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
2g7	0207	strada carrozzabile	polilinea	carreggiabile,carrozzabile
2h8	0208	strada carreggiabile	polilinea	carreggiabile,carrozzabile
2j10	0210	strada di campagna	polilinea	campestre
2p16	0216	guado	polilinea	sentiero
2q17	0217	sentiero facile	polilinea	sentiero
2r18	0218	sentiero difficile	polilinea	sentiero

#### **ATTRIBUTI**

##### **A5      Descrizione**

- codice via e progressivo.

**A6****Tipo**

- 01 carreggiabile, carrozzabile;
- 02 campestre;
- 03 sentiero.

**PROCEDIMENTO****Generazione entità**

Si restituisce ex novo durante la fase 3 dell'aggiornamento del GeoDBC.

La situazione nella CTR richiede un intervento manuale per selezionare gli elementi, tra quelli indicati, che costituiscono il poligono delle entità e successivamente si assegnano gli attributi indicati.

Il metodo per la generazione dell'entità VIABILITÀ MISTA SECONDARIA è analogo a quello dell'AREA STRADALE.

Si fa presente che nella VIABILITÀ MISTA SECONDARIA non c'è la presenza delle entità AREA MARCIAPIEDE, AREA DI CIRCOLAZIONE VEICOLARE, AREA DI CIRCOLAZIONE PEDONALE e AREA DI CIRCOLAZIONE CICLABILE. Si ricorda che a fronte di entità VIABILITÀ MISTA SECONDARIA esistono solamente le entità GIUNZIONE STRADALE, ELEMENTO STRADALE e TOPONIMO STRADALE (denominazione non obbligatoria).

**01 01 12      EL\_CIC      ELEMENTO CICLABILE (linea 3D)**
**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
A2i35	A235	asse pista ciclabile	polilinea

- e le entità GIUNZIONE CICLABILE, che costituiscono gli estremi dell'ELEMENTO CICLABILE.

**PROCEDIMENTO****Generazione entità**

Si restituisce ex novo durante la fase 3 dell'aggiornamento del GeoDBC.

- Si ricorda innanzitutto che L'ELEMENTO CICLABILE è arco di un grafo orientato. L'orientamento è espresso qualificando le due giunzioni come iniziale e finale.
- L'orientamento richiesto è nel verso della numerazione civica crescente.
- Si crea congiungendo con segmenti di retta (successivamente controllati per eventuali modifiche per seguire l'andamento della viabilità) le entità GIUNZIONI CICLABILI.

**01 01 13      GZ\_CIC      GIUNZIONE CICLABILE (punto 3D)**
**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
N2r18	N218	incrocio con pista ciclabile	punto
Il resto si ottiene per costruzione geometrica perché attualmente non è rappresentato nella CTR			

## PROCEDIMENTO

### Generazione entità

Si restituisce ex novo durante la fase 3 dell'aggiornamento del GeoDBC.

- Si inseriscono i nodi in corrispondenza a incroci, cambi di struttura. Tali nodi costituiscono le GIUNZIONI CICLABILI.
- Si ritagliano le ENTITÀ AREA DI CIRCOLAZIONE CICLABILE in corrispondenza ai nodi generati.

### *Strato 02 Immobili ed antropizzazioni*

#### Tema 02: Manufatti

#### **02 02 07      TRALIC      SOSTEGNO A TRALICCIO (poligono 3D)**

## CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
8b2	0802	tralicci	punto
8q17	0817	antenna o ripetitore	punto

## ATTRIBUTI

### **A5      Quota del colmo**

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

### **A6      Altezza**

Si esprime in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

## PROCEDIMENTO

### Generazione entità

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati.

Gli attributi verranno assegnati successivamente.

La geometria di partenza è puntuale, si propone la rappresentazione attraverso un poligono di forma e dimensione prefissate convenzionalmente.

## 02 02 11      *MN\_CON*      CONDUTTURA (linea 3D)

### CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
4o15	0415	acquedotto sopraelevato	polilinea
4r18	0418	canale sopraelevato	polilinea
8h8	0808	oleodotto sopraelevato	polilinea

### ATTRIBUTI

#### A5      Tipo

- 01 acquedotto;
- 02 conduttura non qualificata;
- 03 metanodotto;
- 04 oleodotto.

### PROCEDIMENTO

#### *Generazione entità*

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati.  
Successivamente si assegnano gli attributi indicati.

#### *Strato 04 Idrografia*

#### Tema 02: Acque marine

## 04 02 02      *AR\_MAR*      AREA DI MARE (poligono 2D)

### CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
4a138	0438	mare	poligono
4g7	0407	linea di costa	polilinea

### PROCEDIMENTO

#### *Generazione entità*

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati.  
Successivamente si assegnano gli attributi indicati.

La classe AREA DI MARE sostituisce la classe LINEA DI COSTA.  
Costituisce frontiera del poligono il limite dell'area cartografata.

#### Tema 04: Reticolo idrografico

E' prevista l'integrazione del grafo dell'idrografia relativo alla parte di terraferma.

Nell'attuale GeoDBC del Comune di Venezia il grafo dei canali in laguna è così strutturato:

04 04 05      Elemento canale  
04 04 03      Nodo idrico

Per il grafo dei canali in laguna le nuove entità sono:

04 04 06      *EL\_CAN*      Elemento canale  
04 04 11      *ND\_CAN*      Nodo canale

Per il grafo in terraferma le nuove entità sono:

04 04 01      *EL\_IDR*      Elemento idrico  
04 04 03      *ND\_IDR*      Nodo idrico

#### **04 04 01      *EL\_IDR*      ELEMENTO IDRICO (linea 3D)**

E' il grafo dell'idrografia per la parte di terraferma.

#### **CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
A4a1	A401	asse corso d'acqua a 2 fili	polilinea	corso d'acqua naturale
A4b2	A402	asse corso d'acqua 1 filo	polilinea	corso d'acqua naturale
A4d4	A404	asse canale	polilinea	canale
A4q17	A417	asse canale sotterraneo	polilinea	canale
A4r18	A418	asse canale sopraelevato	polilinea	canale
A4v22	A422	asse canale in costruzione	polilinea	canale
A4z26	A426	asse condotta forzata scoperta	polilinea	condotta
A4aa27	A427	asse impluvio di montagna corso d'acqua intermittente	polilinea	corso d'acqua naturale
A4ab28	A428	asse condotta forzata sotterranea	polilinea	condotta

- Inoltre le entità NODO IDRICO che costituiscono gli estremi dell'ELEMENTO IDRICO.

#### **ATTRIBUTI**

##### **A5      Tipo**

- 01 corso d'acqua naturale;
- 02 canale;
- 03 condotta.

#### **PROCEDIMENTO**

##### **Generazione entità**

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati.

- Si ricorda innanzitutto che L'ELEMENTO IDRICO è arco di un grafo orientato. L'orientamento è espresso qualificando le due giunzioni come iniziale e finale, l'orientamento richiesto è nel verso della corrente.
- Si crea congiungendo con segmenti di retta le entità NODO IDRICO.
- Successivamente si assegnano gli attributi indicati.

#### **04 04 03      *ND\_IDR*      NODO IDRICO (punto 3D)**

##### **CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

<b>CODICI DI PARTENZA</b>			
<b>cod vecchia</b>	<b>cod nuova</b>	<b>descrizione</b>	<b>geometria</b>
N4a1	N401	inizio o fine corso d'acqua	punto
N4b2	N402	cambio di tipologia	punto
N4c3	N403	confluenza o biforcazione	punto
N4e5	N405	punto di immissione in lago, mare o laguna e di immissione in lago	punto

##### **PROCEDIMENTO**

##### ***Generazione entità***

- Si prevede di integrare la struttura del grafo generando le entità NODI IDRICI partendo dagli elementi poligoni dell'entità SUPERFICIE IDROGRAFICA;
- Si inseriscono i nodi in corrispondenza di incroci, cambi di denominazione e di struttura, presenza di ponti..;
- Successivamente si assegnano gli attributi indicati.

#### ***Strato 09 Ambiti amministrativi***

##### **Tema 01: Ambiti enti locali**

#### **09 01 01      *COMUNE*      COMUNE (poligono 2D)**

##### **CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

<b>CODICI DI PARTENZA</b>			
<b>cod vecchia</b>	<b>cod nuova</b>	<b>descrizione</b>	<b>geometria</b>
15a1	1501	limite di Comune	poligono
15e5	1505	area dell'ambito comunale	poligono

##### **ATTRIBUTI**

**A5      Nome Comune**



**PROCEDIMENTO****Generazione entità**

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

**09 01 05      *PROVIN*      PROVINCIA** (poligono 2D)

**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
15b2	1502	limite di Provincia	polilinea

**ATTRIBUTI**

**A5      Nome Provincia**

**PROCEDIMENTO****Generazione entità**

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

Costituisce frontiera del poligono il limite dell'area cartografata.

***Strato 10 Aree di pertinenza***

Tema 01: Aree a servizio trasporto

**10 01 01      *V\_STR*      AREA A SERVIZIO STRADALE** (poligono 3D)

**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
2af32	0232	piazzola area di sosta	poligono	area di sosta
2ag33	0233	area di parcheggio	poligono	area di sosta
8d4p	0804p	stazione di rifornimento	poligono	stazione di rifornimento carburante

**ATTRIBUTI**

**A5      Tipo**

- 01 area di sosta;
- 02 stazione di rifornimento carburante.

**PROCEDIMENTO****Generazione entità**

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

**10 01 02      *SV\_FER*      AREA A SERVIZIO DEL TRASPORTO SU FERRO (poligono 3D)**

**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
1t20p	0120p	limite area ferroviaria	poligono	ferrovia

**ATTRIBUTI**

**A5      Tipo**

- 01 ferrovia.

**PROCEDIMENTO**

***Generazione entità***

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

**10 01 04      *SV\_AER*      AREA A SERVIZIO AEROPORTUALE (poligono 3D)**

**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
8x24	0824	idroscalo	poligono
1w23p	0123p	aeroporto	poligono

**ATTRIBUTI**

**A5      Tipo**

- 01 idroscalo;
- 02 aeroporto.

**PROCEDIMENTO**

***Generazione entità***

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

**Tema 02: Pertinenze**

**10 02 01      *ARC\_SV*      AREE RICREATIVE E SERVIZI ( poligono 3D)**

**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
1k11p	0111p	impianti sportivi	poligono	impianto sportivo
1aa27p	0127p	ospedale	poligono	struttura ospedaliera
1ab28p	0128p	scuola	poligono	struttura scolastica
1ak37	0137	parco o giardino	poligono	giardino pubblico
1al38	0138	campeggio	poligono	campeggio

#### ATTRIBUTI

##### A5 Tipo

- 01 impianto sportivo;
- 02 struttura ospedaliera;
- 03 struttura scolastica;
- 04 giardino pubblico;
- 05 campeggio.

#### PROCEDIMENTO

##### Generazione entità

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

#### 10 02 02 A\_CIM AREE CIMITERIALI E SAGRATI (poligono 3D)

#### CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
1e5p	0105p	chiesa	poligono	area sagrato
1j10p	0110p	cimitero	poligono	area cimiteriale

#### ATTRIBUTI

##### A5 Tipo

- 01 area sagrato;
- 02 area cimiteriale.

#### PROCEDIMENTO

##### Generazione entità

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

#### Tema 03: Industriali

#### 10 03 02 CV\_DIS AREE ESTRATTIVE E DISCARICHE (poligono 3D)

#### CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
8t20	0820	discarica	poligono
8u21	0821	cava	poligono
8v22	0822	miniera	punto

## ATTRIBUTI

### A5 Tipo

- 01 discarica;
- 02 cava;
- 03 miniera.

## PROCEDIMENTO

### Generazione entità

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati, successivamente si assegnano gli attributi indicati.

## 4. CLASSI MODIFICATE

Suddivise per **Strato Tema** si riportano di seguito le modifiche alle entità esistenti con indicazione del tipo di modifica apportata.

A fronte di ciascuna sono indicati i codici di partenza

### *Strato 01 Viabilità, mobilità e trasporti*

#### Tema 01: Strade

01 01 01	AC_VEI	Area di circolazione veicolare
01 01 06	AR_MAR	Area marciapiede
01 01 07	EL_STR	Elemento stradale

### *Strato 02 Immobili ed antropizzazioni*

#### Tema 02: Manufatto

02 02 03	MN_NOVOL	Manufatto edilizio non dotato di volumetria
----------	----------	---

#### Tema 03: Opere delle Infrastrutture di Trasporto

02 03 01	PONTE	Ponte/Viadotto/Cavalcavia
----------	-------	---------------------------

#### Tema 05: Opere idrauliche, di difesa e di regimazione idraulica

02 05 06	SCOL_CAN	Scolina canaletta irrigua
----------	----------	---------------------------

### *Strato 04 Idrografia*

#### Tema 01: Superfici idrografiche

04 01 01	SUP_IDRO	Superficie idrografica
04 01 02	SUP_LAG	Superficie lagunare

04 01 05      *SUP\_CAN*      Superficie canale lagunare

#### Tema 04: Reticolo idrografico

04 04 06      *EL\_CAN*      Elemento canale

04 04 11      *ND\_CAN*      Nodo canale

### **4.1      Descrizione delle classi**

#### ***Strato 01 Viabilità, Mobilità e Trasporti***

##### Tema 01: Strade

**01 01 01      *AC\_VEI*      AREA DI CIRCOLAZIONE VEICOLARE (poligono 3D)**

##### **PROCEDIMENTO**

Si inserisce l'attributo A5 Stato all'entità AREA DI CIRCOLAZIONE VEICOLARE esistente.  
Al momento il valore dell'attributo non viene assegnato.

**01 01 06      *AR\_MAR*      AREA MARCIAPIEDE (poligono 3D)**

Nel GeoDBC di Venezia l'entità Area Marciapiede è identificata dal codice 010105, si prevede di cambiare il codice in 010106.

##### **CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA			
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria
2112	0212	accessi - marciapiedi - aiuole - banchine spartitraffico	polilinea
<i>intervento manuale, solo marciapiedi</i>			

##### **PROCEDIMENTO**

##### ***Generazione entità***

Si restituisce ex novo durante la fase 3 dell'aggiornamento del GeoDBC.

La creazione delle entità si effettua a partire dagli elementi indicati.

La restituzione dei marciapiedi si effettua per tutto il territorio Comunale ad esclusione di:

- Superficie lagunare
- Centro storico di Venezia (solo le zone di Piazzale Roma e della Ferrovia)
- Murano
- Burano
- altre piccole isole della laguna

Successivamente si assegnano gli attributi indicati.

**01 01 07      *EL\_STR*      ELEMENTO STRADALE (polilinea 3D)**

**PROCEDIMENTO**

Si inserisce l'attributo A6 Classifica funzionale all'entità ELEMENTO STRADALE esistente.  
Al momento il valore dell'attributo non viene assegnato.

***Strato 02 Immobili ed antropizzazioni***

Tema 02: Manufatti

**02 02 03      *MN\_EDI\_NOVOL*      MANUFATTO      EDILIZIO      NON      DOTATO      DI  
VOLUMETRIA (poligono 3D)**

**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	categoria A6
7n14	0714	marciapiede FFSS	polilinea	08 manufatto del trasporto
9j10	0230	pista aeroporto	poligono	08 manufatto del trasporto

**PROCEDIMENTO**

***Generazione entità***

- Si aggiungono all'entità MANUFATTO EDILIZIO NON DOTATO DI VOLUMETRIA già presente in GeoDBC gli elementi indicati assegnando i relativi attributi indicati in tabella.
- Nel caso del marciapiede FFSS la situazione richiede un intervento manuale per selezionare gli elementi, tra quelli indicati ed altri della cartografia, che costituiscono il poligono delle entità.

Tema 03: Opere delle Infrastrutture di Trasporto

**02 03 01      *PONTE*      PONTE/VIADOTTO/CAVALCAVIA (poligono 3D)**

**CREAZIONE**

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
2m13	0213	ponte in ferro, muratura, legno	linea	ponte
2n14	0214	ponte	linea	ponte
2o15	0215	ponticello	punto	ponte
7m13	0713	ponte viadotto ferroviario	linea	ponte

**ATTRIBUTI**

**A5      Tipo**

- 01 ponte;
- 02 cavalcavia;
- 03 viadotto.

## PROCEDIMENTO

### Generazione entità

- Si aggiungono all'entità PONTE/VIADOTTO/CAVALCAVIA già presente in GeoDBC gli elementi CTR indicati.
- La situazione richiede un intervento manuale per selezionare gli elementi, tra quelli indicati ed altri della cartografia, che costituiscono il poligono delle entità.
- Successivamente si assegnano gli attributi indicati.
- Da notare che l'area ponte è sempre contenuta nell'entità AREA STRADALE.

## Tema 05: Opere idrauliche, di difesa e di regimazione idraulica

### 02 05 06 *SCOL\_CAN* SCOLINA CANALETTA IRRIGUA (polilinea 3D)

Nel GeoDBC di Venezia l'entità è classificata come 020506 SCOLINA, si prevede di cambiare la denominazione in SCOLINA CANALETTA IRRIGUA.

## CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- Entità SCOLINA esistente
- Elementi CTR:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
4af32	0432	canaletta irrigua in linea cemento a 2 fili	polilinea	02
4ak37	0437	canaletta rivestita a 1 filo	polilinea	02

## PROCEDIMENTO

### Generazione entità

- Si cambia denominazione in SCOLINA CANALETTA IRRIGUA
- Si assegna l'attributo Tipo A5 a tutte le entità SCOLINA già presenti in GeoDBC e si valorizzano a 01
- Si aggiungono inoltre all'entità SCOLINA già presente in GeoDBC gli elementi CTR in tabella assegnando l'attributo A5=02

## *Strato 04 Idrografia*

## Tema 01: Superfici idrografiche

### 04 01 01 *SUP\_IDRO* SUPERFICIE IDROGRAFICA (poligono 3D)

## CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:

CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	tipo
4a1	0401	corso d'acqua a 2 fili	polilinea	fiume

4b2	0402	corso d'acqua a 1 filo	polilinea	fiume
4d4	0404	canale	polilinea	canale
4f6	0406	lago	poligono	lago
4f6a	0406a	stagno	poligono	stagno
4aa27	0427	impluvio di montagna corso d'acqua intermittente	polilinea	torrente
4aj36	0436	area fiume-canale	poligono	canale
4aq43	0443	bacino artificiale	poligono	bacino artificiale

## PROCEDIMENTO

### *Generazione entità*

Si ritiene necessario restituire ex novo tale entità durante l'aggiornamento

- Si ritagliano le entità in corrispondenza a confluenze, cambi di denominazione, aree ponte come indicato nell'*allegato 3 Schemi esemplificativi*.
- Si cambia la codifica dell'attributo A2 Denominazione in A5 Denominazione
- Si inserisce inoltre il nuovo attributo A6 Tipo, questo attributo viene valorizzato in fase di restituzione.

### **04 01 02      *SUP\_LAG*      SUPERFICIE LAGUNARE (poligono 2D)**

Sostituisce la corrispondente entità **04 01 03 SPECCHIO D'ACQUA** presente nel Progetto GeoDBC del Comune di Venezia, è previsto solamente un cambio di denominazione dell'entità in Superficie lagunare.

### **04 01 05      *SUP\_CAN*      SUPERFICIE CANALE LAGUNARE (poligono 2D )**

Sostituisce la corrispondente entità **04 01 03 SUPERFICIE CANALE** presente nel Progetto GeoDBC del Comune di Venezia, è previsto solamente un cambio di denominazione.

## Tema 04: Reticolo idrografico

### **04 04 06      *EL\_CAN*      ELEMENTO CANALE (linea 2D) (grafo canali laguna)**

Si cambia la codifica dell'entità 040405 ELEMENTO CANALE in 040406 ELEMENTO CANALE (grafo canali laguna).

### **04 04 11      *ND\_CAN*      NODO CANALE (punto 2D) (grafo canali laguna)**

Si rinomina e si modifica la codifica dell'entità 040403 NODO IDRICO in 040411 NODO CANALE.

## *Strato 09 Ambiti amministrativi*

## Tema 01: Ambiti enti locali

### **09 01 02      ISOLATO      ISOLATO (poligono 2D)**

## CREAZIONE

Gli elementi di partenza sono:

- elementi CTR identificati dai codici:



CODICI DI PARTENZA				ATTRIBUTI
cod vecchia	cod nuova	descrizione	geometria	denominazione (codice ISTAT isolato)
1ao41	0141	isolato	poligono	
15f6	1506	sezione censimento ISTAT	poligono	

- ed entità ISOLATO esistente

## PROCEDIMENTO

### *Generazione entità*

- Si aggiungono all'entità ISOLATO già presente in GeoDBC gli elementi indicati assegnando i relativi attributi GeoDBC.
- Si cambia la codifica dell'attributo A2 Denominazione in A5 Denominazione.

## 5. CLASSI ELIMINATE

### *Strato 00 Informazioni geodetiche e fotogrammetriche*

#### Tema 01: Informazioni geodetiche

00 01 04      *P\_TRAR*      Punto di legame in triangolazione aerea

### *Strato 04 Idrografia*

#### Tema 02: Acque marine

04 02 01      *CS\_MAR*      Linea di costa

La classe linea di costa viene eliminata dal GeoDBC e viene sostituita dalla classe area di mare.

## 6. MODIFICA GENERALE

Inizialmente solo alcune classi erano dotate degli attributi Accuratezze, Date e Fonte, successivamente si è deciso che tutte le classi ne siano dotate ed il formato unico per tutte è il seguente:

- A2.1 Accuratezza planimetrica
- A2.2 Accuratezza altimetrica
- A3.1 data registrazione gg/mm/aaaa  
(data di effettuazione dell'operazione di aggiornamento)
- A3.2 data validità gg/mm/aaaa  
(data di rilievo della modifica )
- A4 Derivazione/Fonte

Gli attributi vengono valorizzati per tutte le entità soggette ad aggiornamento.

Non si ritiene necessario procedere alla valorizzazione degli attributi per le entità che non ne erano dotate inizialmente.