

Comune di Venezia

**DESCRIZIONE DELLE ENTITÀ
E DELLE RELAZIONI**

allegato 1 al documento

AGGIORNAMENTO DEL GeoDBC del COMUNE DI VENEZIA

Ing. Massimo Rumor
2005

Vers 1.2

1 CONTENUTO DEL DOCUMENTO

Il documento descrive tutte le entità contenute nel GeoDBC del Comune di Venezia e quelle aggiunte per la realizzazione del GeoDBR della Regione Veneto, suddivise per **Strato** e **Tema**. Alcune entità ed alcune relazioni sono incluse nel GeoDBC e non nel GeoDBR, sono contrassegnate con un “*”, altre viceversa sono contenute nel GeoDBR e non nel GeoDBC, sono contrassegnate con “§”.

2 ATTRIBUTI COMUNI A TUTTE LE ENTITÀ

Le entità hanno in comune gli attributi Accuratezze, Date e Fonte codificati come segue:

- A2.1 Accuratezza planimetrica
- A2.2 Accuratezza altimetrica
- A3.1 data registrazione gg/mm/aaaa
(data di effettuazione dell’operazione di aggiornamento)
- A3.2 data validità gg/mm/aaaa
(data di rilievo della modifica)
- A4 Derivazione/Fonte

Gli altri attributi, specifici di ciascuna entità sono descritti, singolarmente, nel capitolo 3.

La versione GeoDBR potrà contenere una selezione di questi attributi.

3 DESCRIZIONE DELLE ENTITÀ

Strato 00 Informazioni geodetiche e fotogrammetriche

Tema 01: Informazioni geodetiche

00 01 01 *V_RETE* VERTICE DI RETE (punto 3D)

DESCRIZIONE

Vertice di rete geodetica

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 IGM95
- 02 IGM o IIM
- 03 Catastale
- 04 Raffittimento

A6.1 quota ortometrica

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A6.2 quota elissoidica

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

00 02 01 CAPOSD CAPOSALDO (punto 3D)

DESCRIZIONE

Caposaldo delle reti di livellazione.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 IGM o IIM
- 02 Catastale
- 03 Raffittimento

A6.1 quota ortometrica

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A6.2 quota elissoidica

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A7 Ordine

- I
- II
-

00 01 05 P_FCATT PUNTO FIDUCIALE CATASTALE(punto 3D)

DESCRIZIONE

Punto della rete dei Punti Fiduciali del Catasto (Agenzia del Territorio)

ATTRIBUTI

A5 Ente realizzatore

A6.1 quota ortometrica

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A6.2 quota elissoidica

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A7 Identificatore

A8 Attendibilità

A9 Verifica

Strato 01 Viabilità, mobilità e trasporti

Tema 01: Strade

01 01 01 AC_VEI AREA DI CIRCOLAZIONE VEICOLARE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Corrisponde all'area dove è possibile la transitabilità e la sosta dei veicoli.

ATTRIBUTI

A5 Stato

- 01 in esercizio;
- 02 in costruzione.

01 01 02 *AC_PED* AREA DI CIRCOLAZIONE PEDONALE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Area destinata alla circolazione dei pedoni, essa comprende tutte le porzioni dell'entità area stradale espressamente realizzate per il transito dei pedoni.

Sono esclusi i marciapiedi per i quali è predisposta apposita entità.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

01 01 03 *AC_CIC* AREA DI CIRCOLAZIONE CICLABILE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Viabilità riservata alla circolazione dei velocipedi.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

01 01 04 *AR_STR* AREA STRADALE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Superficie compresa entro i confini stradali. Formata dalla carreggiata e dalle fasce di pertinenza, cioè banchine, marciapiedi, aree pedonali e piste; può comprendere differenti tipi di viabilità sia pedonale che su gomma o di altro tipo, come quella tranviaria.

Comprende al suo interno sia oggetti di verde e arredo urbano che manufatti di vario tipo (fontane, pensiline, monumenti...).

ATTRIBUTI

A5 Denominazione

- codice via e progressivo.

01 01 05 *AR_VMS* VIABILITA' MISTA SECONDARIA (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Sono inclusi i tipi di viabilità detti "secondari", di massima non è interessata da sovrastrutture ed opere stradali.

ATTRIBUTI

A5 Descrizione

- codice via e progressivo.

A6 Tipo

- 01 carreggiabile, carrozzabile;
- 02 campestre;
- 03 sentiero.

01 01 06 *AR_MAR* AREA MARCIAPIEDE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Comprende i marciapiedi ed i salvagenti.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

01 01 07 *EL_STR* ELEMENTO STRADALE (polilinea 3D)

DESCRIZIONE

Rappresenta i singoli segmenti stradali in corrispondenza delle aree stradali.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 normale;
- 02 su ponte viadotto cavalcavia;
- 03 sottoportico;
- 04 in galleria sotterraneo;
- 05 passaggio a livello;
- 06 su guado;
- 07 in sottopasso;
- 08 su passo valico.

A6 Classifica funzionale

- 01 autostrada;
- 02 strada principale;
- 03 strada secondaria;
- 04 extraurbana secondaria.

01 01 08 *GZ_STR* GIUNZIONE STRADALE (punto 3D)

DESCRIZIONE

Rappresenta il punto di intersezione degli elementi stradali del grafo.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

01 01 12 *EL_CIC* ELEMENTO CICLABILE (polilinea 3D)

DESCRIZIONE

Rappresenta i singoli segmenti ciclabili in corrispondenza delle aree ciclabili.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

1 01 13 *GZ_CIC* GIUNZIONE CICLABILE (punto 3D)

DESCRIZIONE

Rappresenta il punto di intersezione degli elementi ciclabili del grafo.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Tema 02:Ferrovie

01 02 01 *SD_FER* SEDE DI TRASPORTO SU FERRO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

La classe descrive l'estensione della piattaforma ferroviaria, ovvero il basamento sul quale vengono alloggiati i binari e le traversine.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Strato 02 Immobili ed antropizzazioni

Tema 01: Edificato

02 01 01 *UN_VOL* UNITA' VOLUMETRICA (poligono 3D con isole)

DESCRIZIONE

E' la porzione elementare di edificio avente pianta e quota omogenei. Esiste un'Unità volumetrica per ogni entità Edificio che non sia sotterraneo (A6=01).

ATTRIBUTI

A5 Quota di gronda

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A6 Quota del colmo

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A7 Altezza unità volumetrica

Si esprime in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A8 Tipo di porzione

- 01 normale;
- 02 ad aggetto;
- 03 portico/sottoportico.

A9 Altezza intradosso

Si esprime in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

02 01 02 *EDIFC* EDIFICIO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Si intende un corpo costruito che non presenta soluzione di continuità, è caratterizzato da una tipologia edilizia, può eventualmente essere sotterraneo. Tranne che nel caso di edifici sotterranei, è associato ad una o più Unità Volumetriche.

ATTRIBUTI

A5 Tipologia edilizia

- 01 generica;
- 02 specializzata;
- 03 baracca;
- 07 campanile;
- 08 capannone;
- 09 torre;

- 11 chiesa basilica;
- 13 faro.

A6 Sotterraneo

- 01 non sotterraneo;
- 02 sotterraneo.

A7 Stato

- 01 in uso;
- 02 in costruzione.

Tema 02: Manufatti

02 02 01 *MN_UVOL* UNITA' VOLUMETRICA MANUFATTO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

E' la porzione elementare di un manufatto dotato di volumetria avente pianta e quota omogenei. Esiste un'Unità volumetrica manufatto per ogni entità Manufatto dotato di volumetria.

ATTRIBUTI

A5 Quota di gronda

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A6 Quota del colmo

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A7 Altezza unità volumetrica manufatto

Si esprime in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A8 Tipo di porzione

- 01 normale;
- 02 ad aggetto;
- 03 portico/sottoportico.

A9 Altezza intradosso

Si esprime in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

02 02 02 *MN_EDI_VOL* MANUFATTO EDILIZIO DOTATO DI VOLUMETRIA (poligono 3D)

DESCRIZIONE:

Sono descritti in questa classe quei manufatti che non sono definibili come veri e propri edifici ma sono rappresentati in volumetria. Quindi esiste la corrispondente classe unità volumetrica manufatto. Rispetto agli edifici non sono dotati di numero civico.

ATTRIBUTI

A5 Categoria

- 01 pensilina/tettoia;
- 02 muro o divisione in spessore;
- 03 categoria manufatti industriali.

**02 02 03 *MN_EDI_NOVOL* MANUFATTO EDILIZIO NON DOTATO DI
VOLUMETRIA (poligono 3D)**

DESCRIZIONE

Sono descritti in questa classe quei manufatti che non presentano necessità di descrizione in volumetria.

ATTRIBUTI

A5 Categoria

- 01 monumento;
- 03 scalinata e scala esterna di edificio;
- 04 altri;
- 05 manufatti impianti sportivi/ricreativi;
- 06 manufatti industriali;
- 07 manufatti insediamenti archeologici;
- 08 manufatti del trasporto.

02 02 05 *SPAZ_INT* SPAZIO INTERNO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Sono descritti in questa classe cortili, giardini interni agli edifici ed ai manufatti dotati di volumetria.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico.

02 02 07 *TRALIC* SOSTEGNO A TRALICCIO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Questa classe raccoglie le entità che costituiscono sia i supporti a traliccio per lo sviluppo degli impianti a fune o di degli impianti di energia, sia le entità isolate, come le antenne che hanno la funzione di posizionare ad una data altezza delle apparecchiature di ricezione-emissione (radio, TV...).

ATTRIBUTI

A5 Quota del colmo

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A6 Altezza

Si esprime in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

02 02 09 *EL_DIV* ELEMENTO DIVISORIO (linea 3D)

DESCRIZIONE

Sono raccolte in questa classe le entità che costituiscono elemento di divisione del territorio assimilabili ad elementi lineari.

ATTRIBUTI

A5 Quota del colmo

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

A6 Altezza

Si esprime in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

02 02 11 *MN_CON* CONDUTTURA (linea 3D)

DESCRIZIONE

Manufatti con una dimensione prevalente, a sviluppo longitudinale che rappresentano "i conduttori" di trasporto di reti energetiche ed acquedottistiche. Nei casi di non acquisibilità della corrispondente superficie e nei casi di sviluppo in sotterraneo, il manufatto non è acquisito.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 acquedotto;
- 02 conduttura non qualificata;
- 03 metanodotto;
- 04 oleodotto.

Tema 03: Opere delle Infrastrutture di Trasporto:

02 03 01 *PONTE* PONTE/VIADOTTO/CAVALCAVIA (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Opera per il collegamento di mobilità da parti opposte di un fiume, lago, mare, di sovrappasso di altra entità o di superamento di zona depressa mediante sopraelevazione dell'infrastruttura.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 ponte;
- 02 cavalcavia;
- 03 viadotto.

02 03 03 *GALLER* GALLERIA/SOTTOPASSAGGIO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Opera che consente la continuità della viabilità stradale o ferroviaria attraverso una montagna od altro ostacolo.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Tema 04: Opere di sostegno e difesa del suolo

02 04 01 *MU_SOST* MURO DI SOSTEGNO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Sono definite in questa classe le entità che, variamente distribuite nel territorio, costituiscono forme di controllo e di adeguamento dell'orografia al fine di rendere il territorio conforme e sicuro all'attività di antropizzazione.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 muro di sostegno;
- 02 scarpata.

Tema 05: Opere idrauliche, di difesa e di regimazione idraulica

02 05 01 *DIGA* DIGA (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Opera idraulica costruita lungo un corso d'acqua con lo scopo di regolarne la portata a valle ed il livello a monte o per creare un serbatoio o lago artificiale per accumulare acqua, per l'utilizzo a scopi irrigui, o per la produzione di energia elettrica.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

02 05 02 *ARGINE* ARGINE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Sono definite in questa classe le entità che costituiscono forme di ritenuta e raccolta delle acque. Sono descritte in questa classe gli argini artificiali di corsi d'acqua sia naturali che artificiali, le regimazioni in corrispondenza di specchi d'acqua (divisioni di ritenuta di saline, risaie...)

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

02 05 03 *OP_REG* OPERA IDRAULICA DI REGOLAZIONE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Manufatti di regolazione e controllo dei flussi idrografici al fine di rendere il territorio conforme e sicuro all'attività di antropizzazione. Vi appartengono le opere di regolazione del flusso idrico posizionati sia all'interno dell'area bagnata (briglie, sfioratori...) che lateralmente per la deviazione del flusso (partitore...).

ATTRIBUTI

- | | |
|-----------|----------------------|
| A5 | Tipo |
| – | 01 briglia/pescaia; |
| – | 02 trasversa/chiusa. |

02 05 04 *AT_NAV* ATTREZZATURE PER LA NAVIGAZIONE (punto 2D) §

DESCRIZIONE

Attrezzature di creazione delle caratteristiche di navigabilità delle aree idrografiche

ATTRIBUTI

- | | |
|-----------|----------------|
| A5 | Tipo |
| – | 01 briccola; |
| – | 02 fanale-boa. |

02 05 05 *OP_POR* OPERA PORTUALE E DI DIFESA DELLE COSTE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Sono definite in questa classe le entità che costituiscono forme di controllo, ritenuta e di accesso nello scambio delle comunicazioni terra-acqua. Vi appartengono le opere portuali di approdo come moli, banchine, e le opere di difesa delle coste come pennelli, dighe foranee ecc.

ATTRIBUTI**A5 Tipo**

- 01 molo;
- 02 pontile;
- 03 darsena;
- 04 barriera frangiflutti.

02 05 06 *SCOL_CAN* SCOLINA CANALETTA IRRIGUA (polilinea 3D)

DESCRIZIONE

Sono definite in questa classe le scoline e le canalette di raccolta delle acque in aree agricole.

ATTRIBUTI**A5 Tipo**

- 01 scolina;
- 02 canaletta.

Strato 03 Numerazione civica**Tema 01: Toponimi e numeri civici**

03 01 01 *TP_STR* TOPONIMO STRADALE (poligono 2D)

DESCRIZIONE

Individua un'area stradale avente lo stesso codice e la stessa denominazione. Si genera partendo dall'area stradale di cui è una semplificazione in quanto non presenta le suddivisioni previste nel caso dell'area stradale a livello delle giunzioni.

ATTRIBUTI**A5 Identificativo**

(codice via)

A6 Nome

03 01 02 *N_CIV* NUMERO CIVICO (linea 2D) *

ATTRIBUTI**A5 Denominazione**

(codice via e numero civico)

03 01 03 *TP_CAN* TOPONIMO CANALE (poligono 2D)

DESCRIZIONE

E' l'equivalente per i canali lagunari del toponimo stradale, viene generata dall'entità Superficie canale lagunare.

ATTRIBUTI**A5 Identificativo**

(codice canale)

A6 Nome

03 01 04 TP_IDRO TOPONIMO IDROGRAFICO(poligono 2D)

DESCRIZIONE

E' l'equivalente per i fiumi e canali in terraferma del toponimo stradale, viene generato dall'entità Superficie idrografica.

ATTRIBUTI

A5 Identificativo
(codice fiume/canale terraferma)

A6 Nome

Strato 04 Idrografia

Tema 01: Superfici idrografiche

04 01 01 SUP_IDRO SUPERFICIE IDROGRAFICA (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Descrive l'area di corso d'acqua in genere e tutte le acque dolci in terraferma.

ATTRIBUTI

A5 Denominazione
(codice fiume/canale terraferma e progressivo)

A6 Tipo
– 01 fiume;
– 02 canale;
– 03 lago;
– 04 stagno;
– 05 torrente;
– 06 bacino artificiale.

04 01 02 SUP_LAG SUPERFICIE LAGUNARE (poligono 2D)

DESCRIZIONE

Si tratta della rappresentazione della superfici lagunari.

ATTRIBUTI

A5 Tipo
– 01 laguna;
– 02 palude.

04 01 05 SUP_CAN SUPERFICIE CANALE LAGUNARE (poligono 2D)

DESCRIZIONE

Rappresenta le singole parti dei canali.

ATTRIBUTI

A5 Denominazione
(codice fiume/canale terraferma e progressivo)

Tema 02: Acque marine

04 02 02 *AR_MAR* AREA DI MARE (poligono 2D)

DESCRIZIONE

Parte di mare geograficamente definita e caratterizzata eventualmente da un nome proprio. Viene introdotta per completare la descrizione territorio anche per le porzioni coperte dalle acque marine e che includono o isole, o forme naturali quali rocce/scogli o opere portuali e di difesa delle coste che altrimenti resterebbero esterne a qualunque copertura del suolo.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Tema 04: Reticolo idrografico

04 04 01 *EL_IDR* ELEMENTO IDRICO (linea 3D)

DESCRIZIONE

Rappresenta i singoli segmenti idrici in corrispondenza delle aree relative. Si utilizza per costruire il grafo dei fiumi/canali in terraferma.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 corso d'acqua naturale;
- 02 canale;
- 03 condotta.

04 04 03 *ND_IDR* NODO IDRICO (punto 3D)

DESCRIZIONE

Un nodo idrico è l'equivalente per i fiumi della giunzione stradale.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

04 04 06 *EL_CAN* ELEMENTO CANALE (linea 2D)

DESCRIZIONE

Rappresenta i singoli segmenti canale in corrispondenza delle aree relative. Si utilizza per costruire il grafo dei canali.

ATTRIBUTI

A5 Denominazione

codice canale e progressivo

04 04 11 *ND_CAN* NODO CANALE (punto 2D)

DESCRIZIONE

Un nodo canale è l'equivalente per i canali della giunzione stradale.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Strato 05 Orografia

Tema 01: Altimetria

05 01 02 *PT_QUO* PUNTI QUOTATI (punto 3D)

DESCRIZIONE

Vengono riportati e contraddistinti tutti quei punti che rivestono una particolare importanza per la descrizione del comportamento altimetrico del terreno.

ATTRIBUTI

A5 Quota

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

05 01 03 *BRK_SUO* BREAKLINE SUOLO (linea 3D)*

DESCRIZIONE

Si tratta di eventuali particolari morfologici non descritti da altre linee appartenenti alla viabilità, all'idrografia, o altro e utili alla corretta definizione della morfologia, quali crinali, selle, conoidi,.....

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Tema 02: Batimetria

05 02 02 *PT_BTM* PUNTO BATIMETRICO (punto 3D)

DESCRIZIONE

Vengono riportati e contraddistinti tutti quei punti che rivestono una particolare importanza per la descrizione del comportamento batimetrico.

ATTRIBUTI

A5 Quota

Si esprime la quota in metri con due cifre decimali utilizzando 5 cifre.

05 02 03 *BRK_FON* BREAKLINE FONDALE (linea 3D)*

DESCRIZIONE

Particolari lineari descrittivi della forma del terreno sommerso, utili alla corretta definizione della morfologia.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Tema 03: Forma naturali del terreno

05 03 06 CIMA CIMA VETTA DI MONTAGNA (punto 3D) §

ATTRIBUTI

A5 Toponimo

05 03 07 PASSO PASSO,VALICO (poligono 3D) §

ATTRIBUTI

A5 Toponimo

Strato 06 Vegetazione

Tema 01: Aree agro-forestali

06 01 01 BOSCO BOSCO (poligono 3D) §

DESCRIZIONE

Si intende un terreno coperto da vegetazione arborea e/o arbustiva e/o cespugliati di specie forestale, di origine naturale od artificiale, a qualsiasi stadio di sviluppo.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Strato 08 Località significative e scritte cartografiche

Tema 01: Località significative

08 01 01 LOC_SG LOCALITÀ SIGNIFICATIVE (punto 2D) §

DESCRIZIONE

Classe strutturata per l'acquisizione della localizzazione di luoghi utili all'orientamento sul territorio, non altrimenti recuperabili negli altri Strati del DB: es. località significative, aree geografiche, altri luoghi.

ATTRIBUTI

A5 Toponimo

Strato 09 Ambiti amministrativi

Tema 01: Ambiti enti locali

09 01 01 COMUNE COMUNE (poligono 2D)

DESCRIZIONE

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Comunale. Più Comuni compongono una Provincia.

ATTRIBUTI

A5 **Nome Comune**

09 01 02 **ISOLATO** **ISOLATO** (poligono 2D)

DESCRIZIONE

Si fa riferimento alla definizione dell'ISTAT

ATTRIBUTI

A5 **Denominazione** (codice isolato)

09 01 05 **PROVIN** **PROVINCIA** (poligono 2D)

DESCRIZIONE

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Provinciale. Più Province compongono una Regione.

ATTRIBUTI

A5 **Nome Provincia**

09 01 06 **REGIONE** **REGIONE** (poligono 2D) §

DESCRIZIONE

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Regionale.

ATTRIBUTI

A5 **Nome Regione**

09 01 09 **STATO** **STATO** (poligono 2D) §

DESCRIZIONE

Ambito territoriale soggetto all'Amministrazione Statale.

ATTRIBUTI

A5 **Nome Stato**

09 01 11 **A_SCOM** **SUDDIVISIONE SUBCOMUNALE** (poligono 2D)

DESCRIZIONE

E' il frazionamento del territorio comunale, a copertura totale o parziale, in unità toponomastiche o amministrative (circoscrizioni amministrative, quartieri, rioni, zone urbanistiche, ecc...).

ATTRIBUTI

A5 **Tipo**
da concordare

09 01 12 **CIPPO** **CIPPO DI CONFINE** (punto 2D) §

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Strato 10 Aree di pertinenza

Tema 01: Aree a servizio trasporto

10 01 01 *SV_STR* AREA A SERVIZIO STRADALE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Si tratta delle aree di pertinenza del servizio stradale, cioè di quelle aree adibite al servizio di trasporto su gomma quali aree di rifornimento, aree di sosta, autogrill, ecc..

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 area di sosta;
- 02 stazione di rifornimento carburante.

10 01 02 *SV_FER* AREA A SERVIZIO DEL TRASPORTO SU FERRO (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Aree di pertinenza del trasporto su rotaia, destinate alla sosta ed alle manovre dei mezzi, al ricovero e rimessaggio dei vagoni. Il trasporto su ferro passa attraverso o è adiacente a tali aree a servizio.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 ferrovia.

10 01 04 *SV_AER* AREA A SERVIZIO AEROPORTUALE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Aree di pertinenza dell'aeroporto necessarie per il decollo/atterraggio dei velivoli, le vie di comunicazioni con lo scalo merci e passeggeri, il deposito, la ricettività ecc.... All'interno di detta area sono contenuti oggetti appartenenti a diverse classi e diversi strati informativi: l'edificio di aeroporto si troverà tra gli edifici, le piste di decollo/atterraggio, come manufatti..

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 idroscalo;
- 02 aeroporto.

Tema 02: Pertinenze

10 02 01 *ARC_SV* AREE RICREATIVE E SERVIZI (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Sono definite in questa classe le aree di strutture ricreative (parchi urbani, attrezzature sportive ecc...). Il poligono comprende anche le aree eventualmente coperte da edifici o manufatti. E' un poligono senza "buchi".

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 impianto sportivo;
- 02 struttura ospedaliera;

- 03 struttura scolastica;
- 04 giardino pubblico;
- 05 campeggio.

10 02 02 *A_CIM* AREE CIMITERIALI E SAGRATI (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Sono definite in questa classe le aree di pertinenza di edifici o strutture religiose.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 area sagrato;
- 02 area cimiteriale.

Tema 03: Industriali

10 03 02 *CV_DIS* AREE ESTRATTIVE E DISCARICHE (poligono 3D)

DESCRIZIONE

Aree che ospitano le infrastrutture industriali di insediamenti produttivi o che sfruttando il suolo sul quale insistono (cave, miniere), si distinguono dalle pertinenze ordinarie per il tipo di attività che vi si svolgono.

ATTRIBUTI

A5 Tipo

- 01 discarica;
- 02 cava;
- 03 miniera.

Strato 11 Ambiti territoriali

Tema 01: Ambiti lagunari

11 01 01 *TR_EME* TERRA EMERSA (poligono 2D) *

DESCRIZIONE

Ambito territoriale corrispondente a parti di territorio identificate come terra ferma.

ATTRIBUTI

Nessun attributo specifico

Relazione Numero civico – Edificio R01 *

DESCRIZIONE

Esprime la relazione tra numero civico ed edificio

ATTRIBUTI

A5 **Id edificio**

A6 **Id civico**

Numero civico - elemento stradale destra r02 *

Numero civico - elemento stradale destra r03 *

DESCRIZIONE

Esprimono la relazione tra numero civico ed elemento stradale

ATTRIBUTI

A5 **Identificativo**
(identificativo numero civico + identificativo elemento stradale)

A6 **Progressiva**
Espressa in metri, quattro cifre. Indica il posizionamento del civico nel sistema della coordinata lineare stabilita (progressiva).